
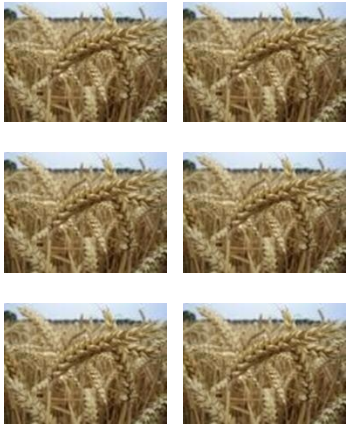



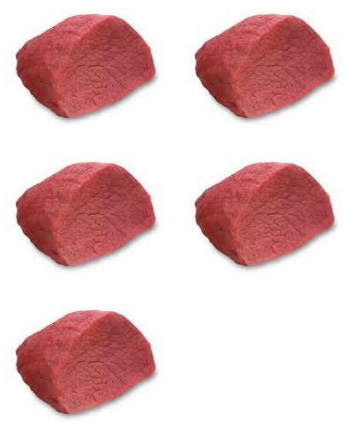




Rollenspel directe ruil

<p>Graanboer</p> 	<p>Behoeften</p> <ul style="list-style-type: none">• 2 eenheden steen• 1 eenheid vis• 2 eenheden graan	
<p>Visser</p> 	<p>Behoeften</p> <ul style="list-style-type: none">• 1 mes• 1 eenheid stenen• 1 eenheid vis	
<p>Slager</p> 	<p>Behoeften</p> <ul style="list-style-type: none">• 2 eenheden graan• 1 eenheid kleding• 2 eenheden vlees	
<p>Steenhouwer</p> 	<p>Behoeften</p> <ul style="list-style-type: none">• 2 eenheden vlees• 2 messen• 1 eenheid stenen	

Smid



Behoeften

- 2 eenheden kleding
- 2 eenheid vis
- 2 messen



Naaister




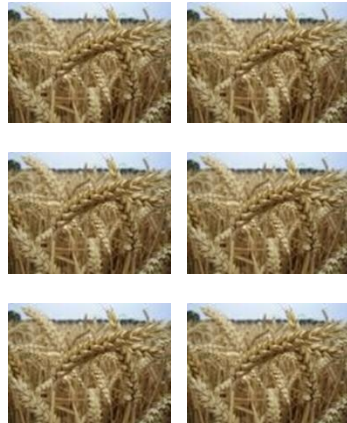
Behoeften


- 2 eenheden graan
- 1 eenheid vlees
- 1 eenheid kleding

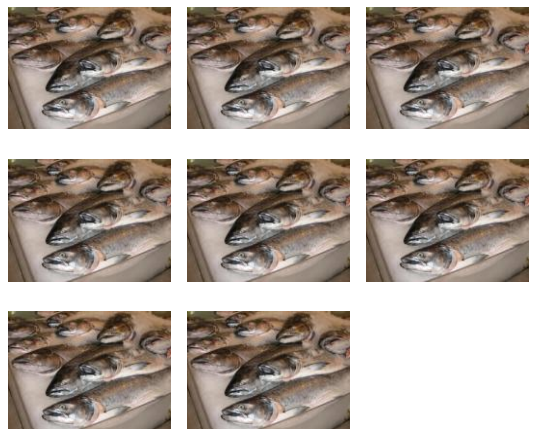



Rollenspel indirecte ruil

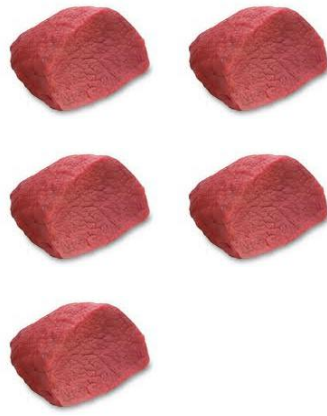
<p>Graanboer</p> 	<p>Behoeften</p> <ul style="list-style-type: none">• 2 eenheden steen• 1 eenheid vis• 2 eenheden graan
---	---




<p>Visser</p> 	<p>Behoeften</p> <ul style="list-style-type: none">• 1 mes• 1 eenheid stenen• 1 eenheid vis
--	--




<p>Slager</p> 	<p>Behoeften</p> <ul style="list-style-type: none"> • 2 eenheden graan • 1 eenheid kleding • 2 eenheden vlees
--	---




<p>Steenhouwer</p> 	<p>Behoeften</p> <ul style="list-style-type: none"> • 2 eenheden vlees • 2 messen • 1 eenheid stenen
--	--



<p>Smid</p> 	<p>Behoeften</p> <ul style="list-style-type: none"> • 2 eenheden kleding • 2 eenheid vis • 2 messen
--	---



<p>Naaister</p> 	<p>Behoeften</p> <ul style="list-style-type: none"> • 2 eenheden graan • 1 eenheid vlees • 1 eenheid kleding
--	--

